



## EUROPA Contest Spielregel

Du bist ein junger Afrikaner, der nach Europa will. Die Reise geht in Abidjan in der Elfenbeinküste los und endet in Hamburg.

Es gibt zwei Würfel: einen weißen und einen roten. Es wird mit beiden gleichzeitig gewürfelt. Die Zahl auf dem weißen Würfel zeigt an, wie viele Felder du gehen kannst. Die Zahl auf dem roten Würfel bestimmt eine Serie von Regeln, die auch für diese Runde gelten:

- 1 Neutralisiert die Zahl auf dem weißen Würfel, du bleibst, wo du bist
- 2 Ziehe zwei von der Zahl auf dem weißen Würfel ab und gehe diese Zahl
- 3 Glückzahl: Falls du in Gefangenschaft bist, kommst du raus. Du bekommst außerdem 50.000 CFA
- 4 Gehe die Zahl rückwärts, die der weiße Würfel zeigt
- 5 Zahle 30.000 CFA Bakschisch an die Bank
- 6 Nimm eine gelbe Karte und tue, was da steht

Bei Pasch gehe zurück an den Start

Nimm eine blaue Karte, wenn du eine Stadt erreichst, die auf der Karte blau markiert ist. Dann erfährst du, was dir dort passieren wird.

### Geld

Am Anfang vom Spiel bekommst du 500.000 CFA

Du kannst von einem Schlepper mitgenommen werden, du bezahlst ihn pro Feld 20.000 CFA.

Ohne Schlepper bezahlst du nur 2.000 CFA pro Feld aber du bist langsamer: du musst eine gerade Zahl würfeln und pro Feld 2 zählen. (Mit einer ungeraden Zahl bleibst du stehen.)

Wenn du kein Geld mehr hast, musst du aussetzen. Pro Runde bekommst du 30.000 CFA.

An der Küste musst du deine CFA in € wechseln. Die Überfahrt mit Boot kostet € 500.

Gute Reise!

## EUROPA Contest Rules

You're a young African who wants to go to Europe. The journey starts in Abidjan in the Ivory Coast and ends in Hamburg, Germany.

There are two dice: a white one and a red one. You roll both dice at the same time. The number on the white one indicates how many fields you can walk. The number on the red one determines a series of rules that also apply to this round:

- 1 Neutralizes the number on the white dice, you stay where you are
- 2 Subtract two from the number on the white cube and go to that number
- 3 lucky number: If you're in captivity until, you come out. You also get 50,000 CFA
- 4 Go backwards the number the white die shows
- 5 Pay 30,000 CFA Bakschisch to the bank
- 6 Bad luck. Take a yellow card, it will tell you what to do next

If you roll doubles go back to start.

Take a blue card if you reach a city that is marked blue on the map. It will tell you what happens to you there.

### Money

At the beginning of the game you get 500.000 CFA

If you want to be taken by a tugboat, you pay 20.000 CFA per field. Without a tug you pay only 2.000 CFA per field but you are slower: you have to roll an even number and count 2 per field. (With an odd number you stay where you are.)

If you have no more money, you must sit out. You get 30.000 CFA per round.

At the coast you have to change your CFA into €. The crossing by boat costs € 500.

Have a good trip!